

2. ΚΑΤΑΠΟΝΗΣΗ-ΠΑΡΑΜΟΡΦΩΣΗ

“Οταν πάνω σέ είνα σώμα έφαρμόζεται μιά δύναμη, τότε τό σώμα καταπονεῖ τα ι.

Κάτω άπό τήν έπιδραση τής δύναμης αύτης, τό σώμα δπως είναι γνωστό άλλάζει σχῆμα.

Αύτή λοιπόν ή άλλαγή τοῦ σχήματος λέγεται παραμόρφωση. Η παραμόρφωση έχαρταί από τό μέγεθος καί τή διεύθυνση τής δύναμης πού τήν προκαλεῖ καί δέν είναι ή ίδια γιά δλα τά ύλικά.

“Αν τό σώμα είναι κατασκευασμένο άπό λάστιχο τότε ή παραμόρφωση φαίνεται μέ τό μάτι.

“Αν δυμας είναι άπό χάλυβα ή άπό άλλο σιλιρό ύλικό, τότε ή παραμόρφωση δέν διακρίνεται παρά μόνο μέ δργανα άκριβείας.

Τά ύλικά πού χρησιμοποιούνται στίς κατασκευές είναι συνήθως μέταλλα καί αράματα, Εύλα, μπετόν, πλαστικά κλπ.

Κάθε τεχνικός πρέπει νά γνωρίζει τίς ίδιότητες τῶν ύλικῶν, έτσι ώστε νά χρησιμοποιεῖ τό κατάλληλο ύλικο γιά κάθε κατασκευή.

Τά ύλικά χωρίζονται σέ δύο κατηγορίες: στά έλαστικά καί στά ψαθυρά.

Τά έλαστικά ύλικά έχουν μεγαλύτερη άντοχή σέ έφελκυσμό καί παρουσιάζουν μόνιμη παραμόρφωση, δηλαδή παραμόρφωση πού παραμένει καί μετά τήν θραύση. Ακόμα παρουσιάζουν μεγάλη έλαστικότητα, δηλαδή παραμόρφωση πού έμφανίζεται μόνο δν πάνω στό σώμα ένεργει δύναμη. Έλαστικά ύλικά είναι δι χάλυβας, τό άλουμίνιο, δι χαλκός κλπ.

Τά ψαθυρά ύλικά έχουν μικρή έλαστικότητα καί άντεχουν πολύ περισσότερο σέ θλίψη παρά σέ έλκυσμα.

‘Ακόμη δέν παρουσιάζουν μόνιμη παραμόρφωση. Τέτοια ύλικά είναι τό ξύλο, τό μπετόν, τά τούβλα, κλπ.

ΤΡΟΠΟΙ ΚΑΤΑΠΟΝΗΣΗΣ ΤΩΝ ΣΩΜΑΤΩΝ

Για νά υπολογίσουμε τίς διαστάσεις τῶν διαφόρων κομματιών που χρησιμοποιούνται στίς διάφορες κατασκευές, θά πρέπει νά γνωρίζουμε τί καταπόνηση παθαίνουν αύτά.

Έτσι άναλογα μέ τόν τρόπο πού ένεργετή ή δύναμη ή οι δυνάμεις πάνω στά διάφορα σώματα έχουμε τίς παρακάτω καταπονήσεις:

1. Έφελυσμός

Ένα στερεό σώμα καταπονεῖται σέ έφελυσμό, όταν πάνω στόν δέσμονα του ένεργούν δύο ίσες συγγραμμικές και άντιρροπες δυνάμεις, πού τείνουν νά αύξησουν τό μῆκος του και νά έλαττώσουν τήν διατομή του (σχ. 1).

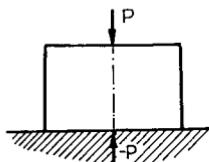


Παραδείγματα: ή ρυμούλκα ένός τρακτέρ, τό συρματόσχοινο τοῦ γερανοῦ, τό σχοινί τοῦ βαρούλκου, οι βίδες πού συγκρατούν τήν κεφαλή μιᾶς Μ.Ε.Κ. κ.λ.π.

Σχήμα 1.

2. Θλίψη

Ένα στερεό σώμα καταπονεῖται σέ θλίψη, όταν πάνω στόν δέσμονα του, ένεργούν δύο ίσες συγγραμμικές και άντιρροπες δυνάμεις πού τείνουν νά αύξησουν τήν διατομή του και νά έλαττώσουν τό μῆκος του (βράχυνση) (σχ. 2).

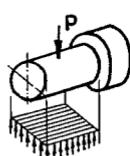


Σχήμα 2.

Παραδείγματα: ο γρύλλος, τά ύποστυλάματα κ.λ.π.

3. Θλίψη σάν καταπόνηση έπιφανειας

Όταν δύο στερεά σώματα έφαπτονται μεταξύ τους μεταφέροντας ένα φορτίο, τότε έχουμε θλίψη σάν καταπόνηση έπιφανειας (σχ. 3).

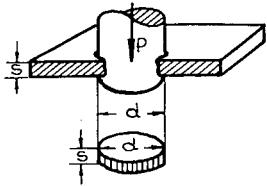


Σχήμα 3.

Παραδείγματα: Οι βάσεις μιᾶς έργαλειομηχανῆς, τά ξύδρανα τῶν άξονων κ.λ.π.

4. Διάτμηση ή ψαλίδισμα

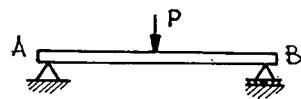
"Ενα στερεό σώμα καταπονεῖται σέ διάτμηση, όταν πάνω στό σώμα αύτό ένεργοι δύο ίσες παράλληλες και άντιρροπες δυνάμεις άπό τέσσερις διαδικασίες ή μία διεισθαίνει πάνω στήν άλλη (σχ. 4)."



Σχήμα 4.

5. Κάμψη

"Ενα δοκάρι καταπονεῖται σέ κάμψη, όταν στηρίζεται σέ ένα ή περισσότερα σημεία και οι δυνάμεις πού ένεργοι πάνω σ' αύτό είναι κάθετες στόν διεύρυντιο αξονά του. Οι δυνάμεις τείνουν νά καμπυλώσουν τό δοκάρι και έτσι δημιουργούν τάσεις έφελκυσμού



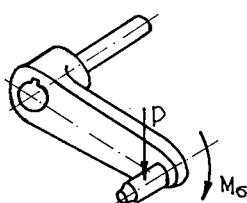
Σχήμα 5.

στό κάτω μέρος του και θλίψεις στό πάνω μέρος (σχ. 5)."

Παραδείγμα: Τό δοκάρι πάνω στό διάδικτο στηρίζεται ή τροχαλία, τά δοκάρια τούς έχωστη μιας κατοικίας κ.λ.π.

6. Στρέψη

"Ενα σώμα καταπονεῖται σέ στρέψη, όταν πάνω σ' αύτό ένεργοι δύο ροπές ίσες και άντιθετες, οι δύο ίσες δύναμεις δέννωσης βρίσκονται στό ίδιο έπιπεδο. (Σχήμα 6)."



Σχήμα 6.

7. Δυγισμός

"Ενα στερεό σώμα καταπονεῖται σέ λυγισμό όταν πάνω σ' αύτό ένεργοι δύο δυνάμεις ίσες και άντιρροπες, πού τείνουν νά συναντηθούν και τό μηκος τού σώματος αύτού, είναι μεγαλύτερο τού όκτα-